Installationsanweisungen

IBM PC:

Legen Sie die Diskette ins Diskettenlaufwerk und wechseln Sie auf dieses, indem Sie A: oder B: eingeben. Danach müssen Sie durch Eingabe von INSTALL das Installationsprogramm starten. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm.

Amiga:

Fertigen Sie zunächst eine Kopie der Originaldiskette an, und bewahren Sie das Original an einem sicheren Ort auf. SPIELEN SIE NUR MIT DER KOPIE! Sollte auf dieser Kopie einmal ein Diskettenfehler auftreten, so brauchen Sie nur eine weitere Kopie des Originals anzufertigen.

Zum Starten des Spiels brauchen Sie die Diskette nur ins interne Diskettenlaufwerk zu legen, wenn der Computer nach der Workbench fragt. Das Spiel wird dann automatisch geladen.

Das Spiel

Nachdem das Spiel geladen ist, sehen Sie einen Vorraum des Tennisplatzes. Mit den Cursortasten können Sie nun Ihren Spieler auf die einzelnen `Menüpunkte' bewegen:

- Training: Zum Üben mit der Ballmaschine.
- Menu: Hier können Sie alle Spieloptionen einstellen.
- Game (Tür zum Tennisplatz): Spiel beginnen.
- Demo: Startet einen selbstlaufenden Demonstrationsmodus.

Einstellung der Spieloptionen:

OK - die aktuelle Seite verlassen
RESET - Parameter auf Default-Werte setzen
CANCEL - alte Parameter wiederherstellen

NUMBER OF SETS - Anzahl der Sets (1, 3, 5)
GAME SPEED - Spielgeschwindigkeit
GAME MODE - Freundschaftsspiel, Turnier
PLAYING MODE - Einzel, Doppel
SPLIT SCREEN - Geteilter Bildschirm
DISPLAY JUDGES - Schiedsrichter anzeigen lassen
DISPLAY SECONDARY WINDOW--Anzeige eines eingeblendeten Bildes

COURT TYPE	-	Sand, schnell, hart, Rasen
TOURNAMENT SLECTION	-	Turnierauswahl
PLAYER ONE PARAMETERS		
PLAYER TWO PARAMETERS	-	Spielparameter für Spieler 1 und 2
SELECT DOUBLES PARTNER	-	Spielpartner für Doppel wählen
SELECT OPPONENT	-	Auswahl eines Gegners
CREATE OPPONENT	-	Gegner erstellen
SAVE CURRENT STATUS	-	Stand der Saison-Turniere abspeichern

Tastenbelegung während des Spiels:

TAB	-	Pause
BACKSPACE	-	Verwaltung des Einblendbildschirms (ein/ aus) F1 ergibt Profilansicht F2 Ansicht von oben F3 läßt den Einblendbildschirm ver-schwinden
F10	-	rechnergestützter/ manueller Schlag für Spieler 1
F1	-	rechnergestützter/ manueller Schlagfür Spieler 2
F5	-	Sound ein/ aus
DELETE	-	Zurück ins DOS
ESCAPE	-	Spiel beenden

Spieler 1:

CURSOR LINKS -	-	links bewegen
CURSOR RECHTS	-	rechts bewegen
CURSOR HOCH	-	vorwärts bewegen
CURSOR RUNTER	-	rückwärts bewegen
RETURN	-	Ball schlagen

Spieler 2:

S	-	links bewegen
F	-	rechts bewegen
E	-	vorwärts bewegen
D	-	rückwärts bewegen
H	-	Ball schlagen